Sinh viên có thể chọn mã nguồn C++ hoặc Java để trả lời các câu hỏi

Mã C++ (tictactoe.cpp)

* Cách biểu diễn dữ liệu bàn cờ
* Ý nghĩa của các thành phần trong *enum state*
* Chức năng của hàm checkWin
* Chức năng của hàm *evaluate\_position*
* Chức năng của hàm MaxMove
* Vai trò của 2 biến movesList và bestMoves là gì?

Mã nguồn Java (MiniMaxAlgorithm.java)

* Cách biểu diễn dữ liệu bàn cờ
* Chức năng của hàm *minTurn*
* Chức năng của hàm *maxTurn*
* Cách tính điểm để chọn nước đi ra sao